**TAE SDK 2.0.0 简介**

**版本: V0.1**

SDK 2.0.0 相对于 SDK 1.x而言，提出了新概念和设计规范。

1. 什么是SDK

SDK是一个用于模板开发的辅助工具。

SDK能实现的功能：模板的建立、模块的建立、模板组装、风格管理、模板打包上传等功能，更能实现本地调试、效果预览以及模板的部分编辑功能。  
目前模板仅支持PHP语言编写。

也就是说设计师在制作模板的时候，SDK工具是与图片制作工具（如Photoshop）以及代码编写工具（如Dreamweaver）一样重要的工具，甚至更为重要。这是一个能够提供模拟真实旺铺环境的一个本地测试环境，也是一个能够对模板进行多项管理和编辑功能的实用工具。

1. SDK历史问题

2010年9月19日，SDK1.0.1正式发布。这时开始，淘宝的旺铺能够通过SDK开发店铺模板为卖家展示不同视觉效果，为其带来收益。

SDK 1.x时代，也称为SDK 1时代。淘宝店铺卖家通过装修市场，购买SDK 1模板后，与淘宝店铺装修后台相互配合，装修自己的店铺。市场刚起步时，很受卖家欢迎。但随着市场的发展，出现越来越多的问题。其中，影响几个历史问题如下：

* 装修数据丢失
  + 升级模板时

当设计师修改默认上架版本时，卖家装修后台将会受到通知，通知其升级，卖家看过升级日志之后，点击“升级”按钮后，店铺模板随之升级。但是，由于设计师可能修改SDK“布局”，结果以前的装修参数无法匹配上，最终导致装修参数丢失。如果卖家不备份的话，他可能几天的装修效果无法还原。不免引起了卖家和设计师之间矛盾。卖家给设计师差评，部分设计师换马甲淘宝账号，买卖家的商品，还以“颜色”，长此以往，恶性循环，使真实的评价无法辨别。最终受害还是消费者。其原因是由于，SDK1中没有布局概念，只有“坑”的概念。同时，必须设计师自己定义，因此，导致不同模板之间千差万别，即使是相同模板，不同版本之间差异很大。

* + 装修店铺时

卖家在使用装修后台时，操作模块时，导致操作模块或者其他模块数据丢失。卖家在装修时，可谓是“步步惊心”，设计师更是“如履薄冰”。

* 模板违规设计
  + 信息造假

比如：虚假的秒杀模块，设计师设计了“秒杀”模块，但是进入宝贝详情后，需要卖家为消费者修改价格。实际上，淘宝不允许出现这样的信息，容易误导消费者。客观地说，设计师也不完全承担“造假”责任，因为SDK没有提供相关的接口，为其提供数据来源。因此，SDK 2将会开放更多数据接口，而SDK 1不会变化。

* + 修改评价

比如：将差评部分替换成好评的图片来迷惑消费者。SDK 1 很难通过技术手段去防止新的违规办法。因此，只能使用违规模板的卖家见一个“封杀”一个，而设计师将直接清除市场。SDK 2 将会通过“前端规范”的技术手段来防止，违规模板不再奏效。

* 恶性竞争
  + 超级模板

超级模板的出现，完全利用模板“升级”入口的漏洞。由于无限制的“布局”，官方无法判断哪些是升级，哪些是功能增强，这样导致了官方无法强制限制升级入口。超级模板累计了销量，让其在装修市场排名居高不下，导致了非常多优秀的设计师带着怨恨和遗憾离开了装修市场。利益分配相当不平衡。

* + 恶性操作

由于模板销量在老的装修市场的搜索排名中比重比较大，导致了少数违规的设计师恶性操作，刷销量，让大多数设计师利益受到冲击。官方很难掌握恶性操作的直接证据，也有“投鼠忌器”之感。

1. SDK 2.0.0新功能

由于SDK 1 时代存在不少的历史遗留问题，为了彻底解决这些问题。官方决定开发SDK2。SDK 2.0 提供了新功能和规范。

* **模板统一**

SDK 2 开始，不再区分简易模板和高级模板。“简易模板”也称作“系统模板“，为开放的系统模块提供样式渲染。而”高级模板“与”系统模板“的区别在于是否存在”合法“的设计师模块。所谓”合法“的设计师模块是指具有完善功能的设计师模块。这样，”系统模板“与”高级模板“均可以在SDK中开发，同理，它们都会使用相同的模板上传入口。

* **布局管理**

布局管理是全新的功能，相比SDK 1而言，SDK 2模板的布局可以通过图形化和代码的方式来完成，使SDK模板中的布局类型与官方提供的统一。同时，“系统模板“和”高级模板“也统一了。设计师不再需要为页面PHP文件，编写”自定义“布局HTML代码，而是维护一份布局的JSON格式的内容文件。也就是说，页面不再是PHP文件，而是JSON文件保存布局数据。这种方式既能防止模板升级数据丢失，也能防止了超级模板的出现。

* **装修系统**

SDK2 的装修系统将会与线上装修系统保持体验一致，除了系统模块装修无法编辑以外。针对设计师模块参数编辑器，SDK2做了优化，允许设计师自主控制组（Group）和区块（Section），方便设计师为卖家装修提供友好的操作界面。

* **模块管理**

继SDK 1开始就存在模块管理功能，但是只局限于设计师模块。SDK2突破了这个限制， 提供了系统模块管理功能。系统模块也就是淘宝官方模块，由于系统模块的功能，官方已经提供，没有重新实现的必要。然后，SDK2允许设计师为系统模块装修-提供外观设计，也就是添加系统模块的皮肤（风格）。

* **完全模块化**

由于页面文件不再有PHP文件组成，所以，页面内容由布局JSON文件组合模块渲染后形成，而模块PHP文件处理HTML结构和逻辑，模块CSS处理页面样式。模块HTML和CSS内容必须遵守“前端规范“。具体规范细节将在《模块管理》章节介绍。

* **风格(皮肤)管理**

SDK 2 开始，SDK模板能够设计多种皮肤（风格）的模板，至少存在一份默认（default）皮肤。比如，除默认皮肤以外，模板test提供红色和蓝色皮肤，那么模板有三套皮肤。每套皮肤都有一个独立的全局CSS文件，名为extra.css。同时，每个模块相同数量的模块皮肤CSS文件。详细介绍请参考《管理风格》章节。

* **模块单独渲染**

SDK 2 开始提供模块单独渲染，帮助设计师调试单个模块，支持Kissy。